

Γ03Π04 - Θεωρίες μάθησης και εκπαιδευτικό λογισμικό
Εαρινό εξάμηνο 2016 – 2017

Διδάσκον: Μιχαήλ Κλεισαρχάκης ΕΔΙΠ (Medu, Phd)

Email: kleisarx@gmail.com, kleisarx@edc.uoc.gr

Αξιολόγηση Μαθήματος

- Εργασία (**Υποχρεωτική**) **30%**
- Τελική Γραπτή Εξέταση (**Υποχρεωτική**) **70%**

Σκοπός του μαθήματος

Στο συγκεκριμένο μάθημα μελετώνται οι Θεωρίες Μάθησης συ σχετιζόμενες με την ενσωμάτωση τους στο Εκπαιδευτικό Λογισμικό.

Πραγματοποιείτε μια σύντομη ανασκόπηση των παραδοσιακών θεωριών μάθησης και στη συνεισφορά τους στη διδασκαλία με τη χρήση των ΤΠΕ αλλά και πως μπορούν να αξιοποιηθούν στην ανάπτυξη των Εκπαιδευτικού Λογισμικού.

Μέσα από την θεωρητική προσέγγιση του μαθήματος θα καταγραφούν και θα μελετηθούν λειτουργικά κριτήρια, δηλαδή εργαλεία, μέσα από τα οποία θα μπορεί να κατηγοριοποιηθεί το Εκπαιδευτικό Λογισμικό με βάση τις εμπειρεχόμενες Θεωρίες Μάθησης και αφετέρου να διαπιστωθεί το ποιες από τις Θεωρίες Μάθησης εμπιρεύονται σε Εκπαιδευτικά Λογισμικά που θα δοθούν υπό εξέταση.

Θεματικές Ενότητες Σεμιναρίου

- Βασικές Έννοιες
- Εκπαιδευτικό Λογισμικό και οι κατηγορίες του
- Θεωρίες Μάθησης και πως εφαρμόζονται σε εκπαιδευτικό Λογισμικό
 - Συμπεριφορισμός
 - Γνωστικές Θεωρίες
 - Πολυμεσική Μάθηση
 - Επικοινωνισμός
 - Εποικοδομητικά Τεχνολογικά Εμπλουτισμένα Περιβάλλοντα Μάθησης
 - Διερευνητική Μάθηση
 - Κοινωνικός Εποικοδομισμός
 - Συνεργατική Μάθηση
 - Κονεκτιβισμός - Συμμετοχικές Web 2.0 Τεχνολογίες
 - Παιχνιδοκεντρική Μάθηση
- Ειδικά θέματα
 - Ο διαδραστικός πίνακας στην εκπαίδευση
 - 3.3. Εκπαίδευση και Διαδίκτυο
 - 3.4. Εκπαίδευση Από Απόσταση

Βιβλιογραφία

- Οι Θεωρίες Μάθησης και η Ενσωμάτωσή τους στο Εκπαιδευτικό Λογισμικό (Αποστολοπούλου Δήμητρα)
- Θεωρίες μάθησης και εκπαιδευτικό λογισμικό (Σταύρος Ν. Δημητριάδης)